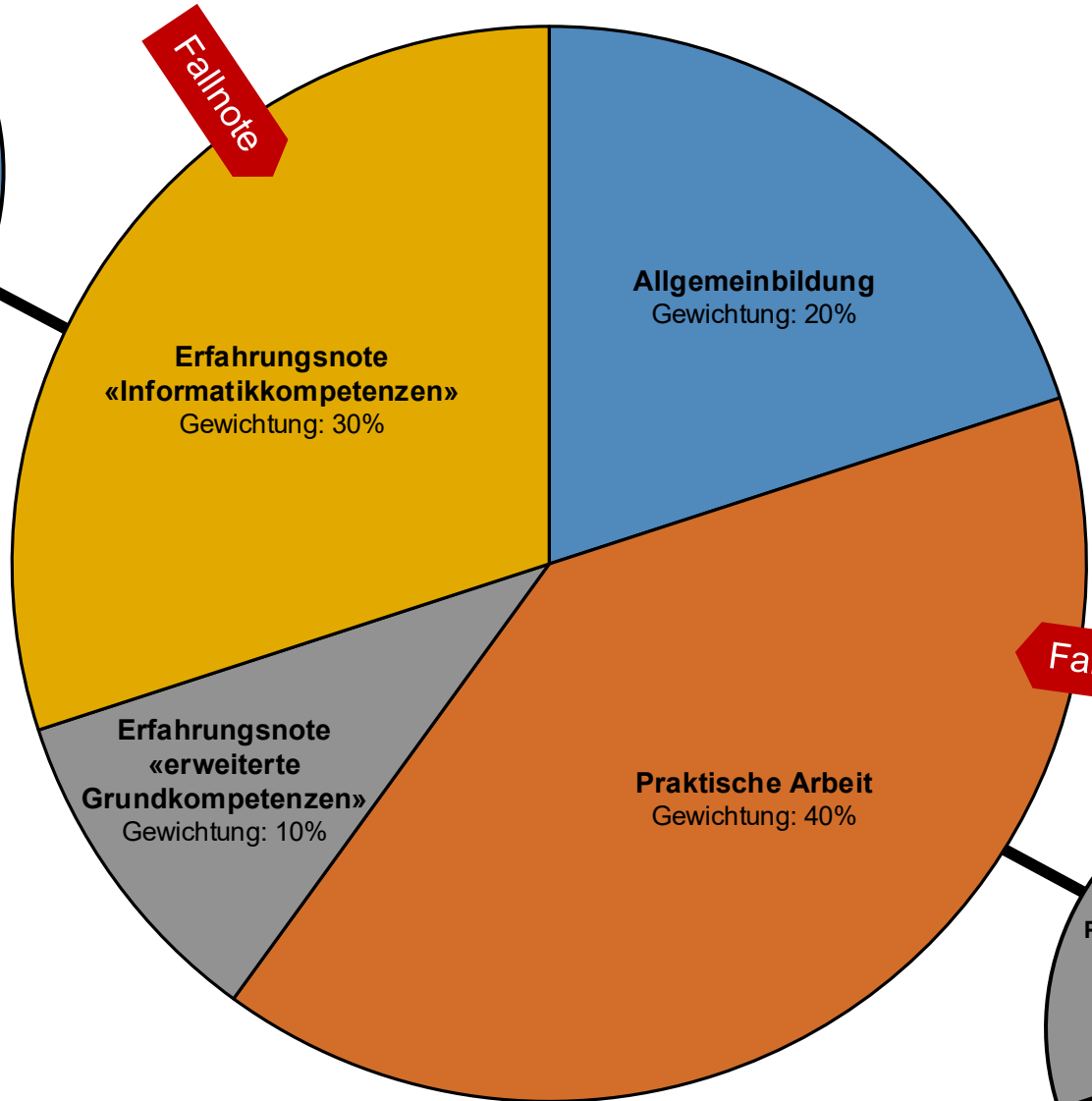
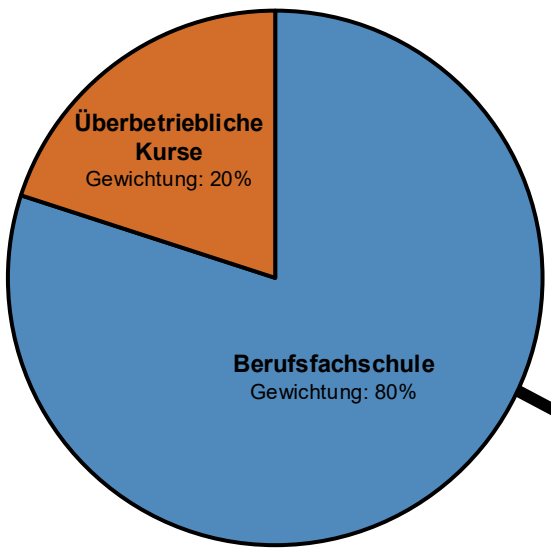


4. Lehrjahr	8. Sem.	ABU (120 Lekt.) Allgemeinbildung		SP (80 Lekt.) Sport		245 (40 Lekt.) Innovative ICT-Lösungen umsetzen																							
	7. Sem.					241 (40 Lekt.) Innovative ICT-Lösungen initialisieren																							
3. Lehrjahr	6. Sem.	ABU (120 Lekt.) Allgemeinbildung		EN (80 Lekt.) Englisch		300 (40 Lekt.) Plattformübergreifende Dienste in ein Netzwerk integrieren																							
	5. Sem.					306 (40 Lekt.) Kleinprojekt im eigenen Berufsumfeld abwickeln												185 Sicherheitsmassnahmen für KMU IT analysieren und implementieren											
2. Lehrjahr	4. Sem.	141 (40 Lekt.) Datenbanksystem in Betrieb nehmen		143 (40 Lekt.) Backup- und Restore-Systeme implementieren		169 (40 Lekt.) Dienste mit Container bereitstellen		158 (40 Lekt.) Software-Migration planen und durchführen		ABU (120 Lekt.) Allgemeinbildung		SP (80 Lekt.) Sport		EN (80 Lekt.) Englisch				184 Netzwerksicherheit implementieren											
	3. Sem.	129 (40 Lekt.) LAN-Komponenten in Betrieb nehmen		346 (40 Lekt.) Cloud Lösungen konzipieren und realisieren		254 (40 Lekt.) Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben		114 (40 Lekt.) Codierungs-, Kompressions- und Verschlüsselungsverfahren einsetzen								MA (40 Lekt.) Mathematik		188 Services betreiben, warten und überwachen											
1. Lehrjahr	2. Sem.	431 (40 Lekt.) Aufträge im eigenen Berufsumfeld selbstständig durchführen		164 (40 Lekt.) Datenbanken erstellen und Daten einfügen		123 (40 Lekt.) Serverdienste in Betrieb nehmen		231 (40 Lekt.) Datenschutz und Datensicherheit anwenden		ABU (120 Lekt.) Allgemeinbildung		SP (80 Lekt.) Sport		EN (40 Lekt.) Englisch		MA (80 Lekt.) Mathematik		106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten											
	1. Sem.	319 (40 Lekt.) Applikationen entwerfen und implementieren		162 (40 Lekt.) Daten analysieren und modellieren		117 (40 Lekt.) Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren		122 (40 Lekt.) Abläufe mit einer Scriptsprache automatisieren										216 Internet of Everything-Endgeräte in bestehende Plattform integrieren											
		Lekt.		1		2		3		1		2		3		4		5		6		7		8		9		ÜK	

**Legende:**  Informatikmodul (BFS & ÜK) beide Fachrichtungen  Modul Fachrichtung Applikationsentwicklung  Modul Fachrichtung Plattformentwicklung  Überbetriebliche Kurse (Wahlpflichtmodul)  Allgemeinbildung Sport  Erweiterte Grundkompetenzen (EGK)



Fallnote

